



SUPS



tib

Програма курсу навчання і розроблення «Стартап в області мобільних додатків» в рамках діяльності Школи Стартапів «Sikorsky Challenge»

Мета:

Сприяння створенню молодими підприємцями успішних стартап-компаній у сфері мобільних додатків

Цільова аудиторія:

- студенти 3-6 курсів;
- аспіранти ;
- молоді підприємці

В результаті учасники курсу:

- отримують знання і навички в області прикладного програмування в платформі Android;
- створюють додаток для мобільних пристроїв на основі наявної ідеї або ідеї, яка виникла в процесі навчання;
- об'єднуються в кілька стартап-команд після участі в комунікативних тренінгах та формування бізнес-ідей, набувають навички роботи в стартап-командах;
- отримують знання і практичний досвід, необхідні для розроблення проектів стартап-компаній та створення інноваційного бізнесу:
 - розробляють бізнес-моделі;
 - проводять апробацію бізнес-ідеї і моделей на потенційних клієнтах - користувачах мобільних додатків;
 - розробляють проекти стартап-компаній на основі своїх ідей;
- отримують знання та практичні навички у використанні технологій Crowdsourcing та Crowdfunding для відпрацювання ідей і розвитку проектів;
- отримують навички у створенні презентацій і пітчів, освоюють прийоми ефективних комунікацій з інвесторами / бізнес-ангелами;
- захищають свої стартап-проекти перед інвесторами / бізнес-ангелами;
- мають можливість отримати інвестиції під свій стартап;
- стають фіналістами Фестивалю інноваційних проектів «Sikorsky Challenge»;
- мають можливість пройти стажування в бізнес-інкубаторах Ізраїлю;
- можуть отримати підтримку бізнес-інкубатора Наукового парку «Київська політехніка»
- отримують міжнародний сертифікат;
- отримують консультації в Стартап Школі протягом 6 місяців після проходження курсу.

Теми занять і активностей :

1. Вступ у світ стартапів.
2. Визначення бізнес моделі і "Customer Development" процес.
3. Створення бізнес моделі для нової ідеї.
4. Android: Знайомство з середовищем розроблення Android
5. Android: Вступ до розроблення інтерфейсу користувача Android
6. Android: Вступ до програмування інтерфейсу користувача Android

7. Робота в команді: навички лідерства. Комунікації.
8. Android: Основи розроблення інтерфейсу користувача Android
9. Робота в команді: постановка завдання щодо формування ідей і команд.
10. Чотири типи стартап-ринків.
11. Інтернет-маркетинг.
12. Бізнес модель - шлях від гіпотези до працюючого бізнесу.
13. Android: Location Based Services і Google Maps (частина I)
14. Перевірка бізнес моделі на реальних клієнтах: пошук потенційних клієнтів.
15. Android: Location Based Services і Google Maps (частина II)
16. Перевірка бізнес моделі на реальних потенційних клієнтах: підтвердження клієнтами працездатності бізнес моделі.
17. Android: Основи розроблення і програмування інтерфейсу користувача Android (частина I)
18. Перевірка бізнес моделі на реальних потенційних клієнтах: "створення" клієнтів.
19. Android: Основи розроблення і програмування інтерфейсу користувача Android (частина II)
20. Перевірка бізнес моделі на реальних потенційних клієнтах: побудова компанії.
21. Android: Монетаризація додатків Android App
22. Менеджмент ІТ проектів. Сучасні технології.
23. Android: Публікація додатків Android App на Google Play
24. Відкриття стартап-компаній в Україні. Підводні камені і рифи.
25. Комп'ютерна програма як об'єкт авторського права.
26. Особливості передачі майнових прав на комп'ютерну програму. Оцінка економічної доцільності створення стартапу за допомогою інструментів інноваційного аналізу.
27. Презентації і пітчі : структура презентації і пітчу для інвестора.
28. Презентації і пітчі : підготовка і обговорення презентаційних матеріалів.
29. Аналіз бізнес-проектів, репетиції.
30. Засідання експертної комісії: Захист проектів. Обговорення проектів. Оголошення результатів. Вручення сертифікатів.

Розподіл часу:

аудиторне заняття	100 ак.г
дистанційне навчання	24 ак.г
самостійна робота	86 ак.г
консультації	28 ак.г
контрольні заходи	16 ак.г
Всього:	258 ак.годин

Терміни навчання: з 19 лютого до 28 травня 2014 року

Режим заняття: аудиторні заняття проводяться 2 рази на тиждень з 16-00 до 19-00

Місце проведення: аудиторні заняття проводяться в НТТУ "КПИ", корпус 1, к. 262

Тренери



Павло Цибульов

- Професор Інституту інтелектуальної власності Національного університету «Одеська юридична академія»
- Доктор технічних наук
- Лауреат Державної премії України в галузі науки і техніки
- Сертифікований тренер Європейської програми «Inno Enterprise» «Розвиток інновацій»



Леся Люшенко

- Сертифікований експерт в сфері трансферу технологій;
- Директор Навчального центру Інституту підприємництва Cisco НТУУ КПІ, кандидат технічних наук;
- Має значний досвід роботи у бізнес структурах на керівних посадах (керівник напряму, керівник проектів, директор з розвитку, керівник департаменту маркетингу);
- Має сертифікати Міжнародної сертифікації проектних менеджерів «Certified Project Manager IPMA Level C»; Японської Асоціації проектних менеджерів (PMAJ) Intermediate level of P2M competency (P2M Strategy and Program Management Certificate)



Наталія Вайнілович

- Сертифікований тренер (Trainer to Trainers YMCA Europe)
- член Східноукраїнської асоціації арт-терапії
- член Київської Асоціації Практикуючих Психологів і Психотерапевтів
- актриса київського Playback-театру "Déjà vu plus"
- викладач вузу
- Освіта-вища (соціальна робота), аспірантура НТУУ «КПІ»

Керівники програми:



Інна Малюкова – Директор навчально-методичного комплексу «Інститут післядипломної освіти» НТУУ «КПІ»



Ігор Пеер – засновник, директор компанії **Be Next IT** (Ізраїль)